# Puntos del trabajo

1. Parte I: Introducción y contexto.
   1. Capítulo I: Introducción y objetivos.
      1. Introducción
      2. Motivación.
      3. Objetivos.
   2. Capítulo II: La ludificación. [+Gamificación, ludificación](en/doc/UhfeogfNwHmjThJfbavrE)
   3. Capítulo III: Propuesta. [+Resumen del trabajo de Cristina](en/doc/oHlvBBOXQkljXOXHfojB5)
   4. Capítulo III Herramientas utilizadas y entorno de trabajo.
      1. Herramientas utilizadas.
      2. Entorno de trabajo.
      3. Comunicación con el servidor.
2. Parte II: Route66App
   1. Capítulo IV: Plan de Desarrollo del Software.
   2. Capítulo V: Análisis.
      1. Requisitos funcionales.
      2. Requisitos no funcionales.
      3. Diagrama de casos de uso.
      4. Modelo de dominio.
      5. Diagramas de actividades.
   3. Capítulo VI: Arquitectura y Diseño.
   4. Capítulo VII: Implementación y pruebas.
3. Parte III: Conclusiones.
   1. Capítulo VIII: Conclusiones.
   2. Capítulo IX: Líneas futuras.
4. Parte IV: Referencias
5. Parte V: Anexos.